



# Câmara Municipal de Costa Marques

## Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

---

### Resumo da 3ª Reunião Extraordinária da 3ª Sessão Legislativa da 10ª (2021 - 2024) Legislatura

#### Informações Básicas

**Tipo da Sessão:** Extraordinária

**Abertura:** 17/04/2023 - 20:50

**Encerramento:** 17/04/2023 -

#### Conteúdo Multimídia

**Multimídia Audio:** Indisponível

**Multimídia Video:** Indisponível

#### Mesa Diretora

**Presidente:** Adimilson Carlos Cassol/PMDB

**Primeiro-Secretário:** Mohamed Dib Neto/PRB

**Segundo-Secretário:** Merinalda de Oliveira Rodrigues/SD

#### Lista de Presença da Sessão

Adimilson Carlos Cassol/PMDB

Agemiro Disley Pimentel Da Silva/PSD

Edinei Lourenço Da Silva/PRB

Juliane Duarte Sena Das Neves/SD

Lucineia Justiniano Rodrigues Porto/PSD

Mauro Sergio Costa/PROS

Merinalda de Oliveira Rodrigues/SD

Mohamed Dib Neto/

#### Correspondências

---

#### Expedientes

#### Matérias do Expediente

---



# Câmara Municipal de Costa Marques

## Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

### Resumo da 3ª Reunião Extraordinária da 3ª Sessão Legislativa da 10ª (2021 - 2024) Legislatura

#### Oradores do Expediente

#### Lista de Presença da Ordem do Dia

Adimilson Carlos Cassol/PMDB

Agemiro Disley Pimentel Da Silva/PSD

Edinei Lourenço Da Silva/PRB

Juliane Duarte Sena Das Neves/SD

Lucineia Justiniano Rodrigues Porto/PSD

Mauro Sergio Costa/PROS

Merinalda de Oliveira Rodrigues/SD

Mohamed Dib Neto/

#### Matérias da Ordem do Dia

Matéria	Ementa	Resultado da Votação
<b>1 - PL Projeto de Leis 8/2023</b> <b>Turno:</b> <b>Autor:</b> Wagner Miranda da Silva	Dispõe Credito Adicional Especial por Superávit Financeiro do exercício anterior, conforme preceitua o ART.167, VI CF. No valor de R\$: 709.172,80 (Setecentos e nove mil cento e setenta e dois reais e oitenta centavos).	<b>Projeto de Leis</b>  Aprovado por unanimidade dos presentes e será encaminhado para o setor responsável para as devidas providencias.

#### Oradores das Explicações Pessoais

#### Considerações Finais